

Calcolo Scientifico

a.a. 2007-2008

Installazione e utilizzo della libreria BLAS

Dove scaricare BLAS?

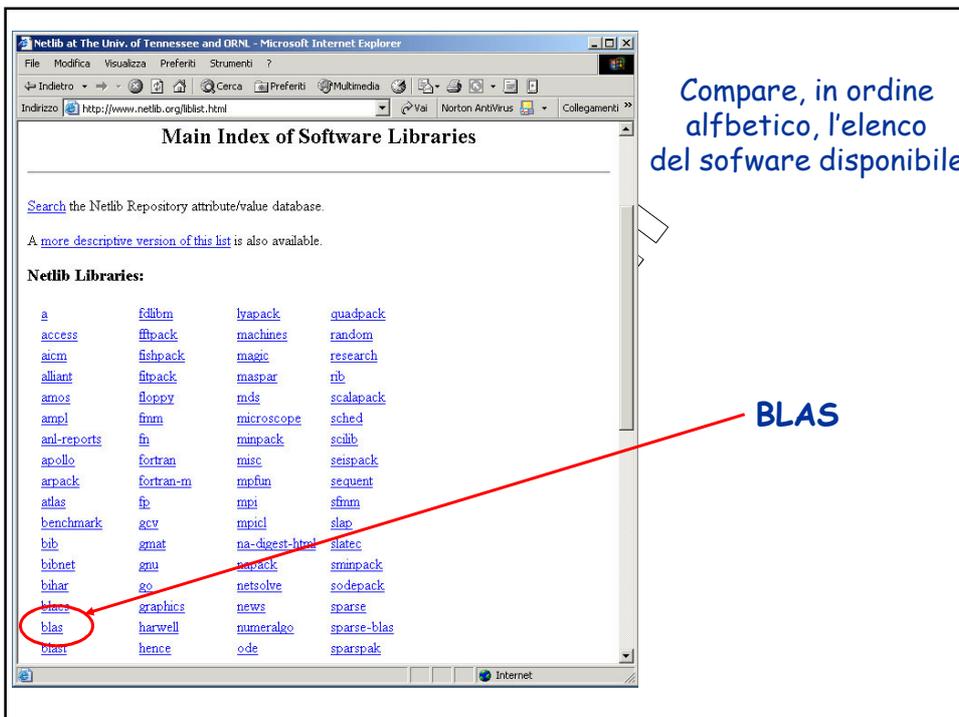
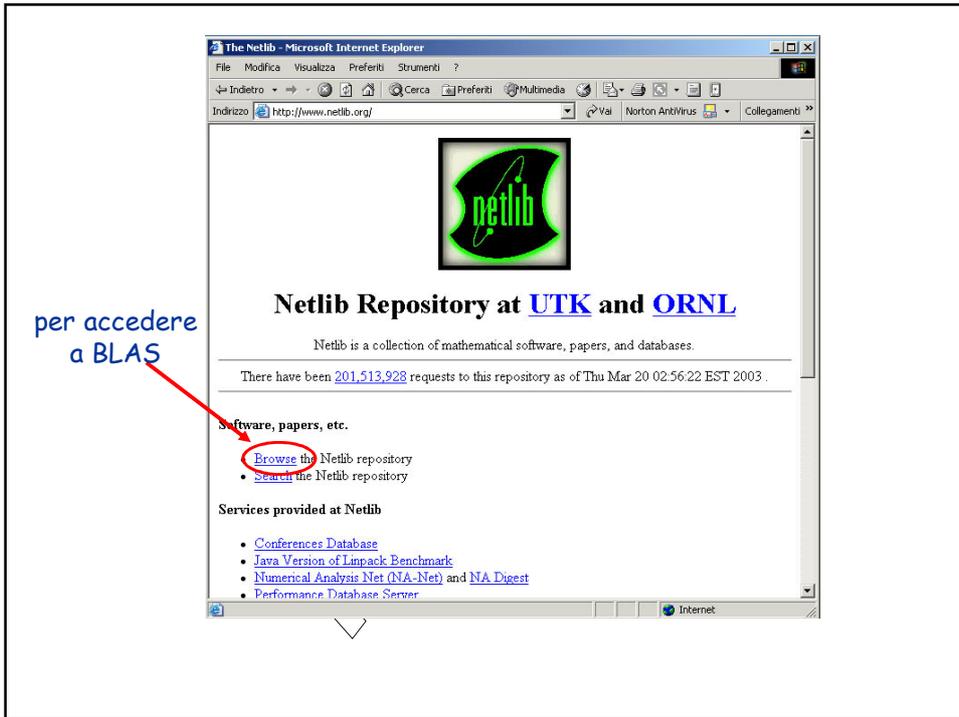
<http://www.netlib.org>

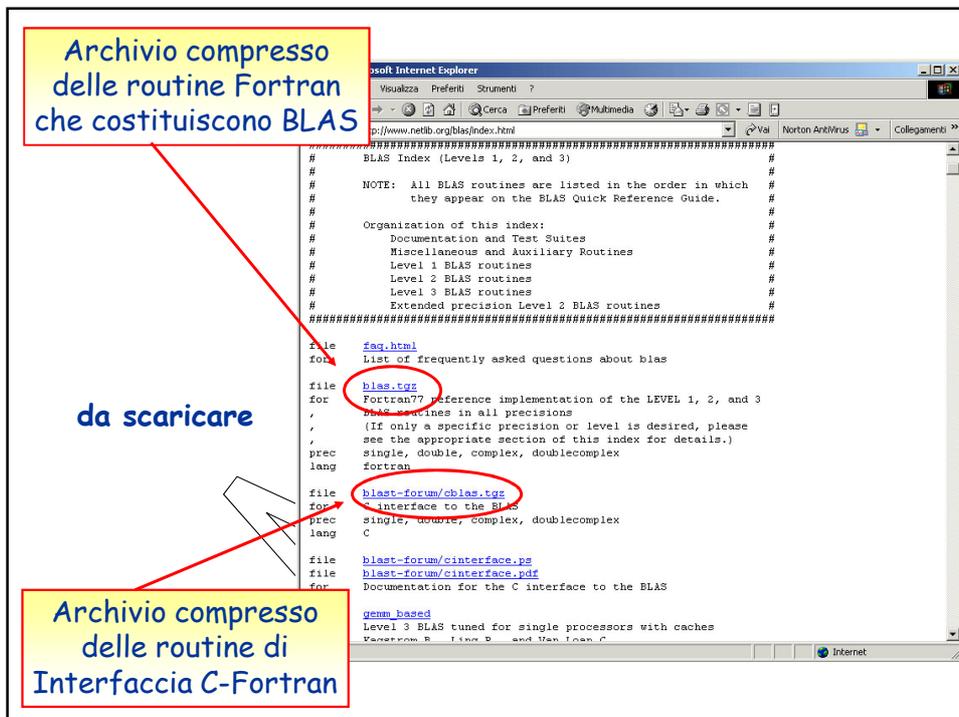
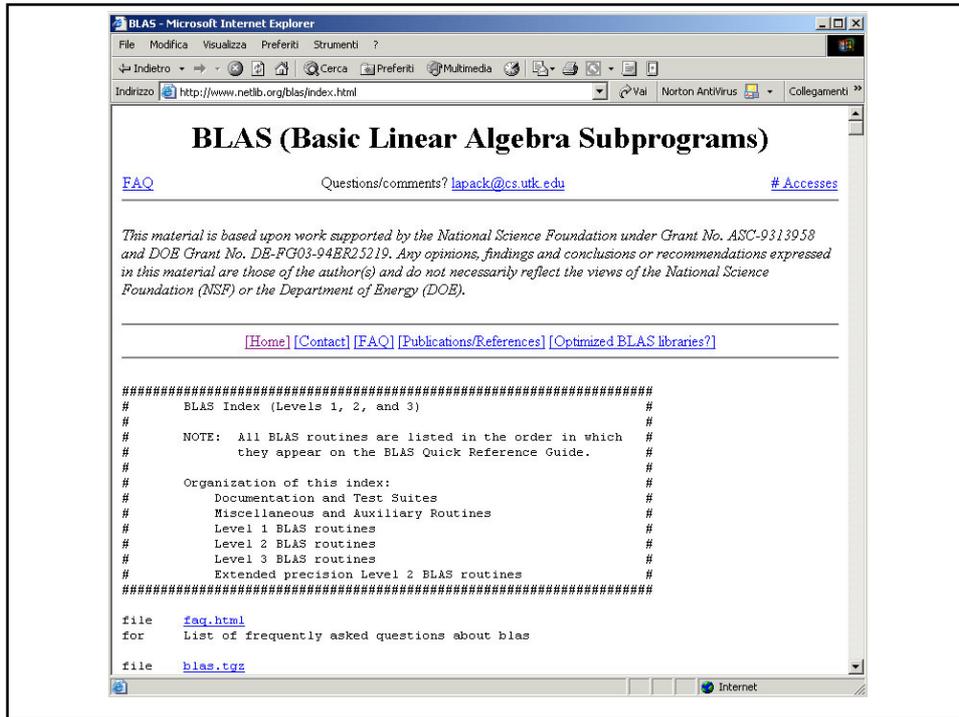
È un repository, una collezione di software matematico, papers e database

Realizzato nel 1985 da Jack Dongarra e Eric Grosse, AT&T Bell Labs

Motivato dall'esigenza di avere a disposizione software matematico

- * libero (free)
- * di alta qualità
- * in breve tempo





Inoltre devono essere scaricate alcune routine ausiliarie.

```

Data file required by the Level 3 BLAS Test Suite

#
# MISCELLANEOUS AND AUXILIARY ROUTINES
#

file imach.f
  gens r1
  for integer machine constants (like Fortran units for standard input)

file rlmach.f
  gens r1
  for real machine constants (like "machine epsilon" and "biggest number")

file dlmach.f
  gens r1
  for double precision machine constants

file oldimach
  gens r1
  for machine constants for obsolete computers

file machar.f
  gens r1
  prec single, double
  , precisions can be extracted from the supplied source
  , code with simple editing changes. NOTE: at least one
  , version MUST be extracted before the source will compile.
  for MACHAR is an evolving subroutine for dynamically determining thirteen
  fundamental parameters associated with floating-point arithmetic. The
  original version was published in Software and Testing Systems Manual for
  
```

Installare BLAS

S.O. Linux

1. Creare una libreria contenente le routines compilate di BLAS.

a. Decomprimere il file blas.tgz

```
prompt> gunzip blas.tgz
```

blas.tar

b. Scomattare file blas.tar

```
prompt> tar -xvf blas.tar
```

file.f

c. Compilare i file.f

```
prompt> g77 -c *.f
```

file.o

d. Creare la libreria libblas.a

```
prompt> ar -q libblas.a *.o
```

libblas.a

Come utilizzare BLAS

È possibile da un programma scritto in C richiamare un programma scritto in Fortran?



SI

ma con qualche accorgimento

In Fortran
il passaggio di variabili
avviene per indirizzo

In C
il passaggio di variabili
avviene per valore
o per indirizzo

bisogna passare le variabili per indirizzo

Un programma: copia di un vettore in un altro

```
#include <stdio.h>
void dcopy(int *,double ,int *, double ,int *);

main()
{
  int n,i,incx,incy;
  double *dx,*dy;

  incx=1;
  incy=1;

  printf("inserire la dimensione\n");
  scanf("%d",&n);

  dx=(double *)calloc(n,sizeof(double));
  dy=(double *)calloc(n,sizeof(double));

  for(i=0;i<n;i++)
    dx[i]=i;

  dcopy_(&n,dx,&incx,dy,&incy);

  for(i=0;i<n;i++)
    printf("%lf\n",dy[i]);

  free(dx);
  free(dy);
}
```

per compilare:

```
prompt> gcc -o ese prova.c -Lpath -lblas
```

dove per path si intende il path della
directory dove si trova la libreria
libblas.a

Installare CBLAS

2. Installare l'interfaccia C-Fortran

a. Decomprimere il file cblas.tgz

```
prompt> gunzip cblas.tgz
```

cblas.tar

b. Scompattare file cblas.tar

```
prompt> tar -xvf cblas.tar
```

DIR CBLAS

c. Copiare la libreria blas creata

```
prompt> cp libblas.a CBLAS/lib/
```

d. Creare il makefile per l'architettura che si intende utilizzare

```
prompt> cd CBLAS
```

```
prompt> ln -s Makefile.LINUX Makefile.in
```

c. Compilare

```
prompt> make alllib
```

Il Makefile

```
#
# Makefile.LINUX
#
#
# If you compile, change the name to Makefile.in.
#
#-----
# Shell
#-----
SHELL = /bin/sh
#-----
# Platform
#-----
PLAT = LINUX
#-----
# Libraries and includes
#-----
BLIB = $(HOME)/CBLAS/lib/libblas.a
CBDIR = $(HOME)/CBLAS
CBLIBDIR = $(CBDIR)/lib/$(PLAT)
CBLIB = $(CBLIBDIR)/cblas_$(PLAT).a
#-----
# Compilers
#-----
CC = gcc
FC = g77
LOADER = $(FC)
#-----
# Flags for Compilers
#-----
CFLAGS = -O3 -DADD_
FFLAGS = -O3
#-----
# Archive programs and flags
#-----
ARCH = ar
ARCHFLAGS = r
RANLIB = echo
```

Lo schema dei nomi

Al nome della routine Fortran
bisogna aggiungere il prefisso
`cblas_`

Così, ad esempio, la routine
`saxpy`
diventa
`cblas_saxpy`

Un programma

`y=x`

```
#include <stdio.h>
#include "cblas.h"

main()
{
  int n,i,incx,incy;
  double *dx,*dy;

  incx=1;
  incy=1;

  printf("inserire la dimensione\n");
  scanf("%d",&n);

  dx=(double *)calloc(n,sizeof(double));
  dy=(double *)calloc(n,sizeof(double));

  for(i=0;i<n;i++)
    dx[i]=i;

  cblas_dcopy(n,dx,incx,dy,incy);

  for(i=0;i<n;i++)
    printf("%lf\n",dy[i]);

  free(dx);
  free(dy);
}
```

Alcune notazioni

Tutti gli argomenti che sono caratteri nell'interfaccia Fortran sono trattati in C come variabili intere.

Gli argomenti carattere in Fortran sono:
SIDE, UPLO, TRANSPOSE, DIAG.

L'interfaccia utilizza una ulteriore variabile per gestire gli array bidimensionali: *ORDER.*

```
enum CBLAS_ORDER      {CblasRowMajor=101, CblasColMajor=102};
enum CBLAS_TRANSPOSE {CblasNoTrans=111, CblasTrans=112, CblasConjTrans=113};
enum CBLAS_UPLO      {CblasUpper=121, CblasLower=122};
enum CBLAS_DIAG      {CblasNonUnit=131, CblasUnit=132};
enum CBLAS_SIDE      {CblasLeft=141, CblasRight=142};
```

Gli array bidimensionali

Nell'interfaccia C non vengono utilizzati array bidimensionali. Una matrice di dimensione $m \times n$ viene memorizzata, per righe o per colonne, in un array monodimensionale di dimensione $m \cdot n$

Se la matrice è memorizzata per righe
Order=CblasRowMajor=101

Se la matrice è memorizzata per colonne
Order=CblasColMajor=102

Se il parametro Order è posto uguale CblasRowMajor, si assume che gli elementi appartenenti ad una stessa riga sono contigui in memoria, mentre gli elementi di una stessa colonna sono separati in memoria da un numero costante di elementi.

Tale parametro corrisponde alla *leading dimension* (LDA) in Fortran.

La leading dimension

In Fortran le matrici, array bidimensionali, vengono memorizzate per colonne.

In Fortran l'allocazione della memoria è statica.

In fase di dichiarazione viene allocato un array bidimensionale di dimensione uguale o superiore a quella che verrà realmente utilizzata.

Supponiamo di dover utilizzare una matrice di dimensione massima 4.

```
...
real a(4,4)
...
```

a ₁₁	a ₁₂	a ₁₃	a ₁₄
a ₂₁	a ₂₂	a ₂₃	a ₂₄
a ₃₁	a ₃₂	a ₃₃	a ₃₄
a ₄₁	a ₄₂	a ₄₃	a ₄₄

in memoria

a ₁₁	a ₂₁	a ₃₁	a ₄₁	a ₁₂	a ₂₂	a ₃₂	a ₄₂	a ₁₃	a ₂₃	a ₃₃	a ₄₃	a ₁₄	a ₂₄	a ₃₄	a ₄₄
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

Supponiamo di far girare il programma con una matrice di dimensione n=2

```
...
integer i,j,n
real a(4,4)
n=2
do 20 i=1,n
do 10 j=1,n
read *,a(i,j)
10 continue
20 continue
...
```

1	2		
3	4		

a ₁₁	a ₂₁	a ₃₁	a ₄₁	a ₁₂	a ₂₂	a ₃₂	a ₄₂	a ₁₃	a ₂₃	a ₃₃	a ₄₃	a ₁₄	a ₂₄	a ₃₄	a ₄₄
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------	-----------------

1	3			2	4										
---	---	--	--	---	---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Quando chiamiamo un'altra procedura viene passato solo l'indirizzo del primo elemento dell'array a, a₁₁. È quindi necessario conoscere la dimensione delle colonne (il numero di righe con cui a è stata dichiarata= **lda**)

Esempio

```

...
integer i,j,n
real a(4,4)
n=2
do 20 i=1,n
do 10 j=1,n
  read *,a(i,j)
10 continue
20 continue
...
call opmat(a,n,...)
...

```

```

subroutine opmat (a,n,...)
integer i,j,n
real a(n,n),x
...
x=3*a(1,2)
...

```

In generale l'istruzione $a(i,j)$ fa riferimento alla locazione di memoria $a((i-1)*n+j)$

$i=1, j=2$ noi intendiamo

1	2		
3	4		

viene letto

a ₁₁	a ₂₁	a ₃₁	a ₄₁	a ₁₂	a ₂₂	a ₃₂	a ₄₂	a ₁₃	a ₂₃	a ₃₃	a ₄₃	a ₁₄	a ₂₄	a ₃₄	a ₄₄
1	3		2	4											

Esempio

```

...
integer i,j,n,lda
real a(4,4)
lda=4
n=2
do 20 i=1,n
do 10 j=1,n
  read *,a(i,j)
10 continue
20 continue
...
call opmat(a,n,lda,...)
...

```

```

Subroutine opmat (a,n,lda...)
integer i,j,n,lda
real a(lda,n),x
...
x=3*a(1,2)
...

```

L'istruzione $a(i,j)$ fa riferimento alla locazione di memoria $a((i-1)*lda+j)$

$i=1, j=2$ noi intendiamo

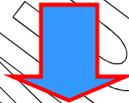
1	2		
3	4		

viene letto

a ₁₁	a ₂₁	a ₃₁	a ₄₁	a ₁₂	a ₂₂	a ₃₂	a ₄₂	a ₁₃	a ₂₃	a ₃₃	a ₄₃	a ₁₄	a ₂₄	a ₃₄	a ₄₄
1	3		2	4											

In definitiva

È necessario specificare la distanza tra due successivi elementi appartenenti alla stessa riga.



lda
leading dimension

y = Ax

```
#include <stdio.h>
#include "cblas.h"
main()
{
    int m,n,i,j,incx,incy,lda,or,tra;
    double *A,*x,*y,alfa,beta;

    incx=1;
    incy=1;

    printf("inserire il numero di righe della matrice A n");
    scanf("%d",&m);
    printf("inserire il numero di colonne della matrice A n");
    scanf("%d",&n);
    lda=n;
    alfa=1.;
    beta=0.;
    or=101; /* matrice memorizzata per righe */
    tra=111; /* ha trasposta */

    A=(double *)calloc(m*n,sizeof(double));
    x=(double *)calloc(n,sizeof(double));
    y=(double *)calloc(n,sizeof(double));

    for(i=0;i<m;i++)
        for(j=0;j<n;j++)
            scanf("%lf",&A[i*n+j]);

    for(i=0;i<n;i++)
        scanf("%lf",&x[i]);

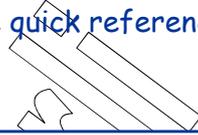
    cblas_dgemv(or,tra,m,n,alfa,A,lda,x,incx,beta,y,incy);

    for(i=0;i<n;i++)
        printf("%lf\n",y[i]);

    free(A);
    free(x);
    free(y);
}
```

Come ricordare tutti i nomi delle routine?

Utilizzando le quick reference



Level 1 BLAS		dim	scalar	vector	vector	scalars	5-element array	prefixes			
SUBROUTINE xROTO (A, B, C, S)	Generate plane rotation	S, D			
SUBROUTINE xRODNG(D1, D2, A, B, C, S)	PARAM)	Generate modified plane rotation	S, D			
SUBROUTINE xROT (N,		X, INCX,	Y, INCY,			C, S)	PARAM)	S, D			
SUBROUTINE xROTH (N,		X, INCX,	Y, INCY,				Apply modified plane rotation	S, D			
SUBROUTINE xSWAP (N,		X, INCX,	Y, INCY)				x ← y	S, D, C, Z			
SUBROUTINE xSCAL (N,		ALPHA, X,	INCX)				x ← αx	S, D, C, Z, CS, ZD			
SUBROUTINE xCOPY (N,		X, INCX,	Y, INCY)				y ← x	S, D, C, Z			
SUBROUTINE xAXPY (N,		ALPHA, X,	INCX,	Y, INCY)			y ← αx + y	S, D, C, Z			
FUNCTION xDOT (N,		X, INCX,	Y, INCY)				dot ← x ^T y	S, D, DS			
FUNCTION xDOTU (N,		X, INCX,	Y, INCY)				dot ← x ^H y	C, Z			
FUNCTION xDOTC (N,		X, INCX,	Y, INCY)				dot ← x ^H y	C, Z			
FUNCTION xNRM2 (N,		X, INCX)					nrm2 ← x ₂	SDS			
FUNCTION xASUM (N,		X, INCX)					asum ← re(x) ₁ + im(x) ₁	S, D, SC, DZ			
FUNCTION ixAMAX (N,		X, INCX)					amax ← 1 st k ≥ re(x _k) + im(x _k)	S, D, SC, Z			
							= max(re(x _k) + im(x _k))				
Level 2 BLAS		options	dim	b-width	scalar	matrix	vector	scalar	vector	prefixes	
xSEW (TRANS,		N, N,	ALPHA, A,	LDA, X,	INCX,	BETA, Y,	INCY)			y ← αAx + βy, y ← αA ^T x + βy, y ← αA ^H x + βy, A - m × n	S, D, C, Z
xSBW (TRANS,		M, N, KL, KU,	ALPHA, A,	LDA, X,	INCX,	BETA, Y,	INCY)			y ← αAx + βy, y ← αA ^T x + βy, y ← αA ^H x + βy, A - m × n	S, D, C, Z
xHEW (UPLO,		N,	ALPHA, A,	LDA, X,	INCX,	BETA, Y,	INCY)			y ← αAx + βy	C, Z
xHBW (UPLO,		N, K,	ALPHA, A,	LDA, X,	INCX,	BETA, Y,	INCY)			y ← αAx + βy	C, Z
xHEW (UPLO,		N,	ALPHA, AP,	X, INCX,	BETA, Y,	INCY)				y ← αAx + βy	C, Z
xHBW (UPLO,		N, K,	ALPHA, AP,	X, INCX,	BETA, Y,	INCY)				y ← αAx + βy	S, D
xSEW (UPLO,		N, N,	ALPHA, A,	LDA, X,	INCX,	BETA, Y,	INCY)			y ← αAx + βy	S, D
xSBW (UPLO,		N, K,	ALPHA, A,	LDA, X,	INCX,	BETA, Y,	INCY)			y ← αAx + βy	S, D
xSEW (UPLO,		N, N,	ALPHA, AP,	X, INCX,	BETA, Y,	INCY)				y ← αAx + βy	S, D, C, Z
xSRW (UPLO, TRANS, DIAG,		N,	A,	LDA, X,	INCX)					x ← Ax, x ← A ^T x, x ← A ^H x	S, D, C, Z
xSRW (UPLO, TRANS, DIAG,		N, K,	A,	LDA, X,	INCX)					x ← Ax, x ← A ^T x, x ← A ^H x	S, D, C, Z
xTPW (UPLO, TRANS, DIAG,		N,	AP,	X, INCX)						x ← Ax, x ← A ^T x, x ← A ^H x	S, D, C, Z
xTRW (UPLO, TRANS, DIAG,		N,	A,	LDA, X,	INCX)					x ← A ⁻¹ x, x ← A ^{-T} x, x ← A ^{-H} x	S, D, C, Z
xTSV (UPLO, TRANS, DIAG,		N, K,	A,	LDA, X,	INCX)					x ← A ⁻¹ x, x ← A ^{-T} x, x ← A ^{-H} x	S, D, C, Z
xTSV (UPLO, TRANS, DIAG,		N,	AP,	X, INCX)						x ← A ⁻¹ x, x ← A ^{-T} x, x ← A ^{-H} x	S, D, C, Z