

**Calcolo Numerico**  
**Corso di Laurea in Informatica - Prof. L. D'Amore**  
**a.a. 2008/2009**

**Interpolazione di dati con matlab**

**1. Rappresentazione e valutazione di polinomi nella base standard:**

La funzione `poly` calcola i coefficienti **nella base standard** di un polinomio, a partire dalle sue radici. Ad esempio, siano  $x_1 = 2$ ,  $x_2 = 4$ ,  $x_3 = 6$  le radici, memorizzate in un vettore  $r$ , di un polinomio  $p$ ; con le istruzioni

$$\begin{aligned} r &= [2 \ 4 \ 6]; \\ c &= \text{poly}(r) \end{aligned}$$

si calcolano i coefficienti del polinomio:

$$p(x) = (x - 2)(x - 4)(x - 6) = x^3 - 12x^2 + 44x - 48$$

rappresentato nella base standard.

- (a) In che ordine sono memorizzati i coefficienti nel vettore  $c$ ? Secondo l'ordine delle potenze **decrecenti** o **crescenti**?
- (b) Utilizzare la routine di `matlab` `poly` per calcolare i coefficienti di un polinomio di cui si assegnano le radici.

In `matlab` i polinomi rappresentati nella base standard si possono memorizzare in vettori riga contenenti i coefficienti (in ordine di potenze **decrecenti**); ad esempio il polinomio

$$p1(s) = s^3 + 4s^2 + 2s + 5$$

si rappresenta con il vettore  $c_1 = [1 \ 4 \ 2 \ 5]$ , mentre, includendo i coefficienti nulli:

$$p2(s) = s^3 + 1$$

si rappresenta con  $c_2 = [1 \ 0 \ 0 \ 1]$ .

- (a) Scrivere uno script `matlab` in cui, assegnati i coefficienti di un polinomio,  $p$ , rappresentato nella base standard, ed un punto di valutazione,  $z$ , si calcoli la valutazione  $pz = p(z)$  mediante l'algoritmo **di Horner**, ponendo particolare attenzione all'ordine con cui devono essere memorizzati gli elementi del vettore  $a$  (secondo le potenze **crescenti** o **decrecenti**).

- (b) Confrontare i risultati ottenuti con quelli forniti dalla funzione `polyval` di `matlab`:

$$\mathbf{pz} = \text{polyval}(\mathbf{pol}, \mathbf{z})$$

2. **Costruzione e valutazione del polinomio interpolante di Lagrange mediante funzioni matlab:** Assegnati il vettore dei nodi e dei valori corrispondenti, rispettivamente  $\underline{x}$  e  $\underline{y}$ , la funzione `matlab polyfit` calcola i coefficienti del polinomio di grado assegnato,  $n$ , che realizza il *fitting* dei dati.

- Per quale valore di  $n$  la funzione calcola i coefficienti dell'unico polinomio di Lagrange interpolante i nodi assegnati?
- Costruire quest'ultimo ponendo particolare attenzione all'ordine con cui sono memorizzati i coefficienti nella variabile di output, `coeff`, mediante l'istruzione

$$\mathbf{coeff} = \text{polyfit}(\mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{n})$$

- Valutare, in corrispondenza di un'ascissa  $z$ , il polinomio costruito mediante la funzione `polyval`:

$$\mathbf{pz} = \text{polyval}(\mathbf{coeff}, \mathbf{z})$$

- Cosa calcola `polyfit`, al variare di  $n$ , *maggiore o minore* del numero dei nodi assegnati?

3. **Grafico del polinomio interpolante:** Scrivere una function `matlab` in cui, assegnati un insieme di nodi e di valori corrispondenti, gli estremi dell'intervallo in cui si intende valutarlo ed il numero dei punti di valutazione,  $m$ ,

- si costruisca l'unico polinomio di Lagrange interpolante i nodi;
- si valuti quest'ultimo in corrispondenza delle ascisse  $z$ , memorizzate nel vettore:

$$\mathbf{z} = [\mathbf{c} : \mathbf{h} : \mathbf{d}]$$

appartenenti all'intervallo di punti di valutazione  $[c, d]$ ; il passo di discretizzazione dell'intervallo  $[c, d]$  si calcola come  $h = (d - c)/m$ . Il vettore delle valutazioni del polinomio interpolante i nodi assegnati, in corrispondenza delle componenti di  $z$  sarà

$$\mathbf{pz} = \text{polyval}(\mathbf{a}, \mathbf{z})$$

- Si tracci il grafico della funzione: `plot(z, pz)`

Eseguire una serie di test scegliendo discretizzazioni più o meno fitte dell'intervallo di valutazione (variando  $m$ ). Cosa si può osservare sulla regolarità della curva tracciata?